



NAVODILA ZA DRUŽABNO IGRO MAVRIČNA CESTA

Igra je zelo preprosta, a hkrati napeta, zabavna in polna preobratov. Zmagovalec igre je tisti igralec, ki po mavrični cesti svojega samoroga prvi pripelje v cilj do zlate krone. Na poti do cilja pa ga čaka kopica ovir: vse od grozečih nevihtnih oblakov, zlobne čaravnice do ostalih sotekmovalcev.

Igro lahko igrajo največ trije samorogi (trije igralci) in ena zlobna čaravnica. Zlobna čaravnica v igri ne more zmagati, njena naloga je le, da samorogom otežuje pot do zlate krone in se ob vsakem uspehu privošljivo nasmeji.

Pred začetkom igre vsak izmed samorogov na polja nasprotnikov postavi ovire – figure nevihtnih oblakov. Ovire lahko igralci postavijo na vsa polja, razen na izhodiščno polje zlobne čaravnice, na veliki vrtinec. Od težavnostne stopnje igre je odvisno, koliko ovir postavi posamezni igralec. Več o težavnostnih stopnjah si preberite na drugi strani.

Samorogi svojo pot do krone začnejo na vrhnjih poljih, in sicer rdeč samorog na rdečem polju, rumen na rumenem in zelen na zelenem. Zlobna čaravnica pot začne na velikem vrtincu v središču mavričnih cest. Igro začne tisti igralec, ki vrže najvišje število pik. Zlobna čaravnica je vedno na vrsti za zelenim samorogom.

1. Če se igralec premakne na polje, kjer je figura nevihtnega oblaka, se za kazen premakne tri polja nazaj, nevihtni oblak pa se izloči iz igre.
2. Če se igralec premakne na polje, kjer je že katerikoli izmed soigralcev, ga izbije s polja in pošlje na začetek, sam pa ostane na novem polju.
3. Če se igralec premakne na polje, kjer je figura zlobne čaravnice, jo izbije s polja in pošlje na njeno izhodiščno polje (na črno-beli vrtinec), sam pa ostane na novem polju.

Vsak igralec se po mavrični cesti svoje barve premakne toliko polj, kolikor pik je vrgel na igralni kocki. Zmaga tisti igralec, ki svojega samoroga pripelje na končno polje, torej do zlate krone.



Navodila za zlobno čarovnico



Zlobna čarovnica v igri Mavrična cesta ne more zmagati. Njena naloga je izključno ta, da samorogom otežuje pot do cilja. Tako kot vsi igralci tudi zlobna čarovnica meče igralno kocko in se premika glede na to, koliko pik je vrgla. Za razliko od samorogov pa lahko zlobna čarovnica v križiščih posameznih mavričnih cest spreminja smer.

1. Če se zlobna čarovnica premakne na polje, kjer je že samorog, ga izbiže in pošlje na začetek, sama pa ostane na novem polju.
2. Če se zlobna čarovnica premakne na polje, kjer je figura nevihtnega oblaka, se figura nevihtnega oblaka izloči iz igre, zlobna čarovnica pa se vrne na svoje izhodiščno polje.

Zlobna čarovnica se ne sme premakniti na katerokoli izmed zadnjih petih mavričnih polj. Na prvo mavrično polje, torej polje, kjer se pred koncem srečajo vse tri mavrične ceste, se zlobna čarovnica lahko premakne.

Težavnostne stopnje

Družabna igra Mavrična cesta ima tri težavnostne stopnje, med seboj pa se razlikujejo po tem, koliko ovir igralci postavijo na mavrične ceste in kakšno vlogo ima zlobna čarovnica.

1. Enostavna različica

Pri enostavni različici igralci pred začetkom igre ne postavljajo ovir (nevihtnih oblakov), prav tako v igri ni zlobne čarovnice. Vsa ostala pravila igre ostanejo enaka.



2. Napredna različica

Pri napredni različici vsak igralec pred začetkom igre postavi en nevihtni oblak, vloga zlobne čarovnice pa ostane takšna, kot je zapisana v pravilih.



3. Zahtevna različica

Pri zahtevni različici vsak igralec postavi na stezo tri nevihtne oblake, vloga zlobne čarovnice pa ostane takšna, kot je zapisana v pravilih.



Figure in igralno kocko za igro Mavrična cesta najdete na priloženem listu.

